



INFLUENTIAL!
COMPANY GROUP®

¿ESTAS CANSADO DE NO ENTENDER
NADA SOBRE TECNOLOGÍA?

GLOSARIO TECNOLÓGICO



INC ACADEMY 



Glosario

Términos Web y Tecnológicos

A

- **API (Interfaz de Programación de Aplicaciones):** Conjunto de reglas y herramientas que permiten la comunicación entre diferentes sistemas o aplicaciones.
- **Algoritmo:** Conjunto de pasos lógicos utilizados para resolver un problema o procesar datos.
- **Análisis de Datos:** Proceso de examinar datos para obtener información útil.
- **Ancho de Banda:** Capacidad de transmisión de datos en una red en un tiempo determinado.
- **Autenticación:** Proceso de verificación de identidad de un usuario en un sistema.
- **AR (Augmented Reality - Realidad Aumentada):** Tecnología que superpone objetos virtuales sobre el mundo real en tiempo real, mejorando la interacción con el entorno físico.

B

- **Back-End:** Parte del desarrollo web que trabaja con la lógica del servidor, bases de datos y procesamiento de información.
- **Base de Datos:** Sistema que almacena, organiza y gestiona datos para su uso en aplicaciones o sitios web.
- **BI (Business Intelligence):** Estrategia de análisis de datos para mejorar la toma de decisiones empresariales.
- **Big Data:** Conjunto de datos masivos que requieren herramientas avanzadas para su análisis.
- **Blockchain:** Tecnología de cadena de bloques que garantiza la seguridad y transparencia de los datos.
- **Bug:** Error o fallo en un programa o sistema.
- **Bot:** Programa automatizado que realiza tareas en internet, como chatbots o rastreadores web.

C

- **Cache:** Almacenamiento temporal de datos para agilizar el acceso a información frecuente.
- **CDN (Red de Distribución de Contenidos):** Sistema de servidores que mejora la velocidad de carga de un sitio web.
- **CMS (Sistema de Gestión de Contenidos):** Plataforma que facilita la creación y gestión de sitios web, como WordPress o Joomla, WIX, Editor X, Go Daddy, etc.
- **Cloud Computing:** Tecnología que permite acceder a servicios y almacenamiento a través de internet sin depender de un servidor físico propio.
- **Código Abierto (Open Source):** Software cuyo código está disponible para que cualquiera pueda modificarlo o mejorarlo.
- **Criptomoneda:** Moneda digital basada en blockchain, como Bitcoin o Ethereum.
- **CSS (Hojas de Estilo en Cascada):** Lenguaje utilizado para definir el diseño y estilo de una página web.
- **Cybersecurity (Ciberseguridad):** Protección de sistemas y datos contra ataques cibernéticos.
- **Cookies:** Pequeños archivos almacenados en el navegador que guardan información sobre la actividad del usuario..

D

- **Data Analytics (Análisis de Datos):** Proceso de examinar datos para extraer conclusiones y tomar decisiones informadas.
- **Data Architecture (Arquitectura de Datos):** Diseño estructural para la captación y la gestión y almacenamiento de datos en una organización.
- **Data Engineer (Ingeniería de Datos):** Rama de la tecnología enfocada en diseñar, construir y mantener infraestructuras de datos.
- **Data Center (Centro de Datos):** Infraestructura física que alberga servidores y sistemas de almacenamiento para el procesamiento de datos.
- **Data Mining (Minería de Datos):** Proceso de analizar grandes volúmenes de datos para encontrar patrones.
- **Data Science (Ciencia de Datos):** Disciplina que analiza grandes volúmenes de datos para obtener información útil.
- **Data Scientist (Científico de Datos):** Profesional que utiliza modelos estadísticos e inteligencia artificial para analizar datos y extraer conocimiento útil.
- **Database (Base de Datos):** Conjunto organizado de información estructurada para su almacenamiento y consulta.
- **Digital Signature (Firma Digital):** Método criptográfico que autentica la identidad de un usuario en documentos electrónicos.
- **Data Privacy (Privacidad de Datos):** Protección de la información personal de los usuarios para evitar accesos no autorizados.
- **Data Visualization (Visualización de Datos):** Representación gráfica de información para facilitar su interpretación y análisis.
- **Deep Data:** Análisis detallado de datos que permite obtener información más específica y valiosa que los análisis tradicionales.
- **Dirty Data (Datos Sucios):** Información con errores, duplicaciones o inconsistencias que pueden afectar la calidad del análisis.
- **Distributed Database (Base de Datos Distribuida):** Sistema en el que los datos se almacenan en múltiples ubicaciones en lugar de en un solo servidor.
- **DMP (Data Management Platform):** Plataforma que recopila y gestiona datos de diferentes fuentes para su uso en marketing y publicidad digital.
- **Deep Learning:** Rama de la inteligencia artificial basada en redes neuronales artificiales.
- **DNS (Sistema de Nombres de Dominio):** Servicio que traduce nombres de dominio en direcciones IP para acceder a sitios web.
- **Dominio:** Nombre único que identifica un sitio web en internet (ej. www.tuempresa.com)

E

- **E-commerce:** Comercio electrónico que permite comprar y vender productos o servicios en línea.
- **E-learning (Aprendizaje en Línea):** Método de educación digital que permite a los usuarios aprender a través de plataformas en línea.
- **Email Marketing:** Estrategia de marketing digital basada en el envío de correos electrónicos promocionales o informativos.
- **Encryption (Encriptación/Cifrado):** Método de protección de datos que transforma la información en un código ilegible para evitar accesos no autorizados y mejora la seguridad.
- **End-to-End Encryption (Cifrado de Extremo a Extremo):** Método de seguridad en el que solo los participantes de una comunicación pueden acceder a los mensajes.
- **Ethernet:** Tecnología de red cableada utilizada para conectar dispositivos en una red local (LAN)

- **Ethical Hacking (Hacking Ético):** Práctica de evaluar la seguridad de sistemas informáticos con permiso, para identificar vulnerabilidades y mejorar la protección.
- **ERP (Enterprise Resource Planning):** Software que gestiona recursos empresariales como finanzas, inventario y ventas.
- **Ethical Hacking:** Práctica de seguridad informática consensuada en la que un profesional busca vulnerabilidades con fines éticos.
- **ETL (Extract, Transform, Load):** Proceso de extracción de datos desde diversas fuentes, transformación a un formato adecuado y carga en un sistema de destino (como un data warehouse).

F

- **Firewall:** Sistema de seguridad que protege redes y sistemas contra accesos no autorizados.
- **Firmware:** Software de bajo nivel integrado en dispositivos electrónicos que controla su funcionamiento.
- **Framework:** Conjunto de herramientas y librerías que facilitan el desarrollo de software.
- **Freemium:** Modelo de negocio que ofrece una versión gratuita de un servicio con funciones limitadas y una versión premium con características avanzadas.
- **Front-end:** Parte visible de un sitio web con la que interactúan los usuarios, desarrollada con HTML, CSS y JavaScript.
- **FTP (Protocolo de Transferencia de Archivos):** Método para transferir archivos entre computadoras y servidores.
- **Full-Stack Developer:** Desarrollador que trabaja tanto en frontend como en backend.
- **Fork:** Copia de un proyecto de software que se modifica y desarrolla de manera independiente del original.

G

- **Gateway:** Dispositivo que conecta redes con diferentes protocolos de comunicación.
- **Geolocalización:** Tecnología que permite determinar la ubicación geográfica de un dispositivo a través de GPS, WiFi o datos móviles.
- **Gigabyte (GB):** Unidad de almacenamiento digital equivalente a 1,024 megabytes.
- **Gigahercio (GHz):** Unidad de frecuencia utilizada para medir la velocidad de procesamiento de un CPU.
- **GPU (Unidad de Procesamiento Gráfico):** Componente del hardware especializado en procesamiento de gráficos y videos.
- **GUI (Graphical User Interface):** Interfaz gráfica de usuario que facilita la interacción con un sistema a través de iconos y ventanas.

H

- **Hosting:** Servicio que permite almacenar y publicar sitios web en internet.
- **HTML (Lenguaje de Marcado de Hipertexto):** Lenguaje utilizado para estructurar páginas web.

- **HCI (Interfaz de Comunicación Humana):** Diseño de sistemas que permiten a los usuarios interactuar con computadoras o máquinas de manera efectiva y eficiente.
- **HTTP (Protocolo de Transferencia de Hipertexto):** Protocolo utilizado para transferir y recibir información en la web.
- **HTTPS (Protocolo Seguro de Transferencia de Hipertexto):** Versión segura de HTTP que utiliza encriptación SSL/TLS para proteger la integridad y la privacidad de los datos enviados a través de la web.
- **Hardware:** Conjunto de componentes físicos de un sistema informático, como el procesador, la memoria, el disco duro, entre otros.
- **HLD (High-Level Design):** Diseño a gran nivel o estructura de un sistema o software, que define los componentes principales y su interacción, sin entrar en detalles específicos.
- **Hub:** Dispositivo de red que conecta varios dispositivos entre sí, retransmitiendo datos de un dispositivo a otro en una red local.
- **Hotspot:** Área en una red inalámbrica donde un usuario puede conectarse a Internet, generalmente a través de Wi-Fi.
- **Hybrid Cloud:** Infraestructura de nube que combina servicios en la nube pública y privada, permitiendo a las organizaciones mover cargas de trabajo entre ambas según lo necesiten.

I

- **IA (Inteligencia Artificial):** Área de la informática que busca crear sistemas capaces de realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana, como el reconocimiento de patrones, la toma de decisiones y el procesamiento del lenguaje natural.
- **IaaS (Infraestructura como Servicio):** Modelo de servicio en la nube que ofrece infraestructura informática como servidores, almacenamiento y redes.
- **IDEAL (Desarrollo, Implementación y Evaluación de Aplicaciones y Lenguajes):** Proceso estructurado para diseñar, desarrollar y evaluar aplicaciones software.
- **IAM (Identity and Access Management):** Conjunto de procesos y tecnologías que aseguran que las personas adecuadas tengan el acceso apropiado a los recursos en una organización.
- **Intranet:** Red privada de comunicaciones dentro de una organización, que utiliza las mismas tecnologías de Internet pero restringida solo a los empleados u usuarios internos.
- **IoT (Internet de las Cosas):** Conexión de objetos físicos a Internet para que puedan intercambiar datos y ser gestionados de forma remota.
- **IPFS (Sistema de Archivos Interplanetario):** Protocolo y red diseñada para crear un sistema de archivos distribuido y descentralizado.
- **ISDN (Red Digital de Servicios Integrados):** Sistema de comunicación digital que permite transmitir datos, voz y video a través de líneas telefónicas digitales.
- **ISP (Proveedor de Servicios de Internet):** Empresa o entidad que proporciona acceso a Internet a los usuarios finales.
- **IP (Protocolo de Internet):** Dirección única que permite identificar dispositivos en una red y facilitar su comunicación.

J

- **JavaScript:** Lenguaje de programación que permite agregar interactividad a sitios web.
- **JSON (JavaScript Object Notation):** Formato de intercambio de datos ligero y fácil de leer.

L

- **Linux:** Sistema operativo de código abierto basado en Unix, conocido por su estabilidad y seguridad, utilizado en servidores, escritorios y dispositivos móviles.
- **LAN (Local Area Network):** Red de área local, que conecta computadoras y dispositivos en un área geográfica pequeña, como una oficina o un hogar.
- **LDAP (Lightweight Directory Access Protocol):** Protocolo de red utilizado para acceder y mantener servicios de directorio, como bases de datos de usuarios y recursos en redes corporativas.
- **Loopback:** En redes, se refiere a la dirección IP especial (127.0.0.1) que se utiliza para probar la conectividad en el propio dispositivo sin acceder a una red externa.
- **Liferay:** Plataforma de software de código abierto para el desarrollo de portales web y aplicaciones empresariales.
- **Link Building:** Estrategia de SEO que implica obtener enlaces de otras páginas web hacia la propia página, con el fin de mejorar el ranking en los motores de búsqueda.

M

- **Malware:** Software malicioso diseñado para dañar o robar información.
- **Metadata (Metadatos):** Datos que describen otros datos, como información sobre la creación, el formato y la estructura de los archivos.
- **Middleware:** Software que actúa como intermediario entre diferentes aplicaciones o servicios, facilitando la comunicación y el intercambio de datos.
- **Mobile-First:** Enfoque de diseño web que prioriza la experiencia del usuario en dispositivos móviles y luego ajusta el diseño para pantallas más grandes, como las de escritorio.

P

- **Phishing:** Técnica de fraude en la que se engaña a los usuarios para robar información confidencial.
- **PHP:** Lenguaje de programación de código abierto usado principalmente en el desarrollo de sitios web dinámicos.
- **Plugin:** Extensión o complemento que añade funcionalidades a una aplicación o sitio web.
- **Python:** Lenguaje de programación conocido por su simplicidad y versatilidad, usado en ciencia de datos, inteligencia artificial, desarrollo web y más.
- **PostgreSQL:** Sistema de gestión de bases de datos relacional de código abierto, conocido por su robustez y cumplimiento de estándares.
- **PaaS (Plataforma como Servicio):** Modelo de servicio en la nube que proporciona una plataforma para desarrollar, ejecutar y administrar aplicaciones sin preocuparse por la infraestructura.

R

- **Redes Sociales:** Plataformas digitales donde los usuarios pueden interactuar y compartir contenido.
- **Responsive Design:** Diseño web adaptable a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- **REST (Transferencia de Estado Representacional):** Estilo arquitectónico de software para la creación de servicios web que usan HTTP y están diseñados para ser simples y escalables.
- **Router:** Dispositivo que dirige el tráfico de internet en una red.

S

- **SEO (Optimización en Motores de Búsqueda):** Estrategia para mejorar el posicionamiento de un sitio web en Google y otros buscadores.
- **SQL (Structured Query Language):** Lenguaje de consulta estructurado utilizado para interactuar con bases de datos relacionales, permitiendo la manipulación de datos a través de comandos como SELECT, INSERT, UPDATE y DELETE.
- **Server (Servidor):** Computadora o sistema que ofrece servicios a otras computadoras o dispositivos, como almacenar y gestionar datos, alojar sitios web o proporcionar acceso a aplicaciones.
- **SSH (Secure Shell):** Protocolo de comunicación seguro que permite acceder y administrar servidores de forma remota a través de una conexión cifrada, garantizando la confidencialidad de las interacciones.
- **SSL (Secure Sockets Layer):** Protocolo de seguridad que cifra los datos entre el servidor web y el navegador del usuario, garantizando que la información enviada esté protegida contra interceptaciones.
- **Scalability (Escalabilidad):** Capacidad de un sistema, red o aplicación para manejar un aumento en la carga de trabajo o para expandirse de manera eficiente según las necesidades de crecimiento.
- **Spam:** Mensajes no solicitados, generalmente de naturaleza comercial, enviados a un gran número de usuarios, a menudo de forma masiva y no deseada, a través de correo electrónico u otros canales.
- **Source Code (Código Fuente):** Conjunto de instrucciones escritas por programadores en un lenguaje de programación que define el comportamiento de un software o aplicación.
- **Snapshot:** Copia puntual del estado de un sistema o base de datos en un momento específico, utilizada para la recuperación ante fallos o para comparar diferentes versiones.
- **Script:** Secuencia de instrucciones escritas en un lenguaje de programación que es interpretada y ejecutada por un software o un sistema operativo, comúnmente utilizada en la automatización de tareas.
- **Streaming:** Tecnología que permite la transmisión de contenido multimedia, como video o audio, de manera continua a través de la red sin necesidad de descargar el archivo completo.
- **Scripting Language (Lenguaje de Scripting):** Lenguaje de programación diseñado para automatizar tareas o crear scripts, como Python, JavaScript o Bash.

T

- **TCP (Transmission Control Protocol):** Protocolo de comunicación que garantiza la entrega ordenada y fiable de los datos entre dispositivos en una red. Se utiliza junto con IP para formar la base de la mayoría de las conexiones de Internet.
- **Token:** Elemento de seguridad utilizado en autenticación o autorización. Un token puede ser un código generado temporalmente para verificar la identidad de un usuario o un objeto que representa acceso a recursos específicos.
- **Time-to-Live (TTL):** Tiempo de vida de un paquete de datos en una red o servidor. Se utiliza en protocolos de red como DNS y en el enrutamiento de paquetes para determinar cuánto tiempo deben ser almacenados o considerados válidos.
- **TLS (Transport Layer Security):** Protocolo de seguridad utilizado para cifrar la comunicación entre un servidor y un cliente, garantizando la confidencialidad e integridad de los datos. Es la versión más segura y actualizada del antiguo protocolo SSL.

U

- **UI (Interfaz de Usuario):** Diseño y elementos visuales con los que interactúa el usuario en una aplicación o sitio web.
- **UX (Experiencia de Usuario):** Percepción y satisfacción del usuario al interactuar con un producto digital.
- **URL (Uniform Resource Locator):** Dirección web utilizada para acceder a recursos en la web, como páginas, imágenes o archivos. Se compone de un protocolo (http:// o https://), un dominio, y a veces una ruta o parámetros adicionales.
- **Usage Analytics (Análisis de Uso):** Proceso de recolectar y analizar datos sobre cómo los usuarios interactúan con una aplicación, servicio o producto, con el objetivo de mejorar la experiencia y la eficiencia.
- **Upgrade (Actualización):** Acción de instalar una nueva versión de un software o hardware, generalmente con mejoras o nuevas funcionalidades, para mantener el sistema al día y seguro.
- **Usability (Usabilidad):** Medida de cuán fácil y eficiente es para los usuarios interactuar con un producto o sistema. Una buena usabilidad se traduce en una experiencia positiva para el usuario.
- **User-Centered Design (Diseño Centrado en el Usuario):** Enfoque de diseño de productos o servicios en el que las necesidades, deseos y limitaciones de los usuarios son la prioridad en el proceso de diseño.

V

- **VPN (Red Privada Virtual):** Tecnología que permite una conexión segura y privada a internet.
- **VPS (Servidor Privado Virtual):** Servidor virtual que actúa como un servidor independiente, pero comparte recursos físicos con otros servidores.
- **VPC (Virtual Private Cloud):** Entorno aislado dentro de la nube pública donde se pueden crear recursos como máquinas virtuales, redes privadas y servicios de almacenamiento, proporcionando mayor control sobre la seguridad y la configuración.

W

- **Wi-Fi:** Tecnología de comunicación inalámbrica que permite a los dispositivos conectarse a Internet o redes locales sin necesidad de cables, usando ondas de radio en lugar de cables.
- **Web Hosting (Alojamiento Web):** Servicio que proporciona espacio en un servidor para almacenar y gestionar archivos de sitios web, de manera que estos sean accesibles a través de Internet.
- **Web Service (Servicio Web):** Conjunto de estándares y protocolos que permiten la comunicación entre diferentes aplicaciones o sistemas en la web, generalmente usando tecnologías como SOAP o REST.
- **WordPress:** Sistema de gestión de contenido (CMS) de código abierto ampliamente utilizado para crear y gestionar sitios web. Es conocido por su facilidad de uso y gran cantidad de plugins y temas personalizables.
- **WPA (Wi-Fi Protected Access):** Protocolo de seguridad para redes inalámbricas, diseñado para ofrecer una mayor protección que el WEP (Wired Equivalent Privacy), con opciones como WPA2 y WPA3 para mejorar la encriptación y la autenticación.
- **Widget:** Pequeña aplicación integrada en un sitio web o aplicación.



SI TE INTERESA TOMAR NUESTRA CERTIFICACIÓN **“INSIDERS PROGRAM”** EN DONDE PODRÁS APRENDER Y PROFUNDIZAR EN **“ESTRATEGIA, POSICIONAMIENTO E INNOVACIÓN”** Y OBTENER UNA **CERTIFICACIÓN CON VALOR INTERNACIONAL EN “DIBEX”** (Digital Business Executive) LA CUAL TE SERVIRÁ COMO UNA GRAN HERRAMIENTA PARA PODER SOBRESALIR EN ESTA **NUEVA ERA Y ECONOMÍA GLOBAL**

OBTÉN **\$3,000 MXN DE DESCUENTO** COMO REGALO **CONTRATÁNDOLO SÓLO EN LAS SIGUIENTES 24 HRS**



ESCANEA O HAZ CLICK
AQUÍ SI QUIERES **OBTENER**
EL BENEFICIO

CERTIFICACIÓN **DIBEX** (Digital Business Executive)
~~\$8,000 MXN~~ - \$5,000 MXN
SÓLO x 24 HRS

